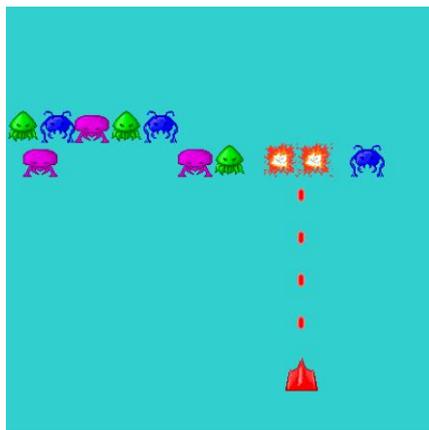


アイラタッチ
IsIayTouchでゲームプログラミング

インベーダーゲーム



3種類^{しゅるい}のインベーダーをビーム^{たお}で倒すゲームです。

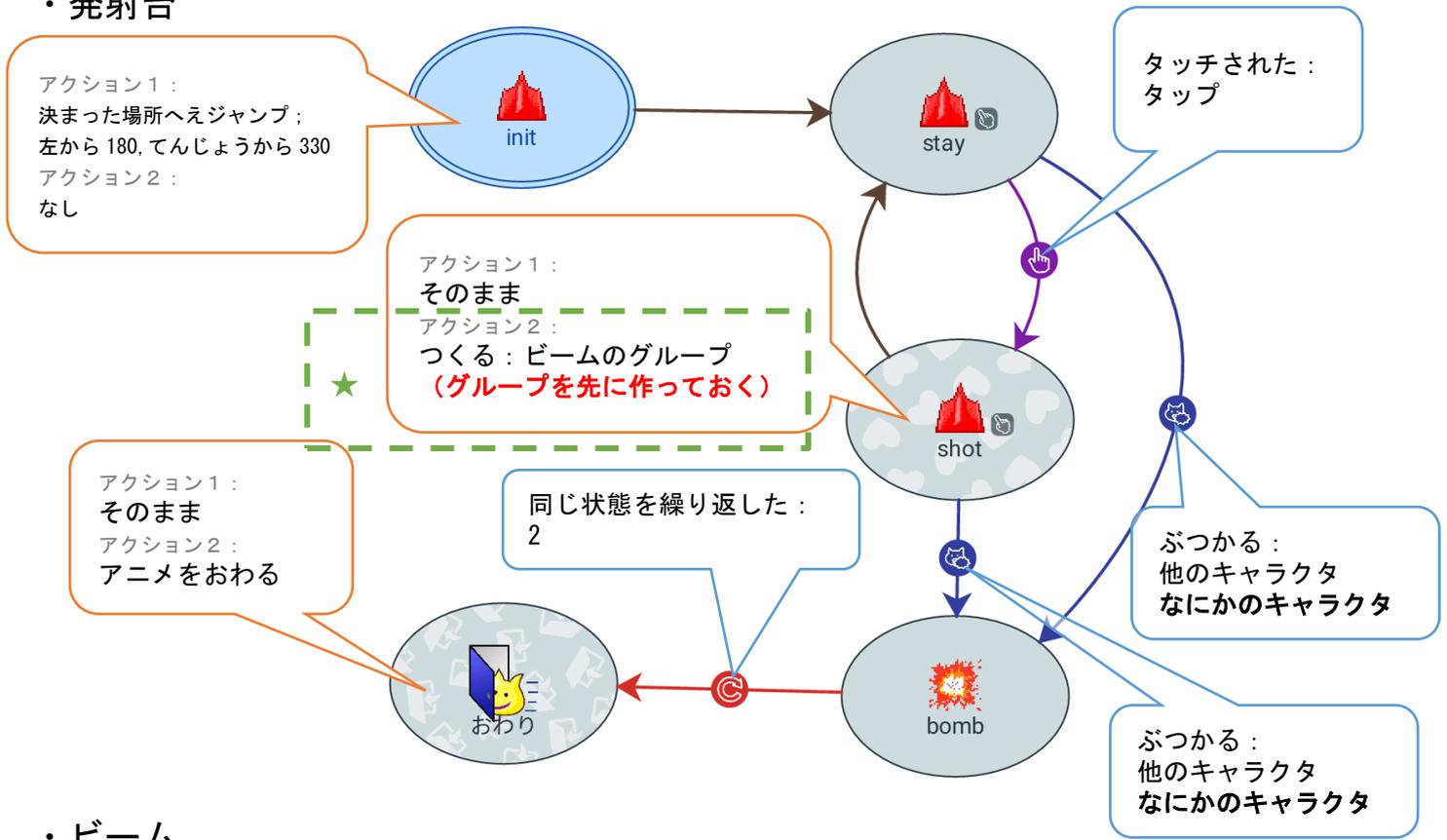


 Google Play で手に入れよう		 amazon appstore でダウンロード		 http://islaytouch.com アイラのチュートリアル、 作品サンプルを公開中
--	---	--	---	--

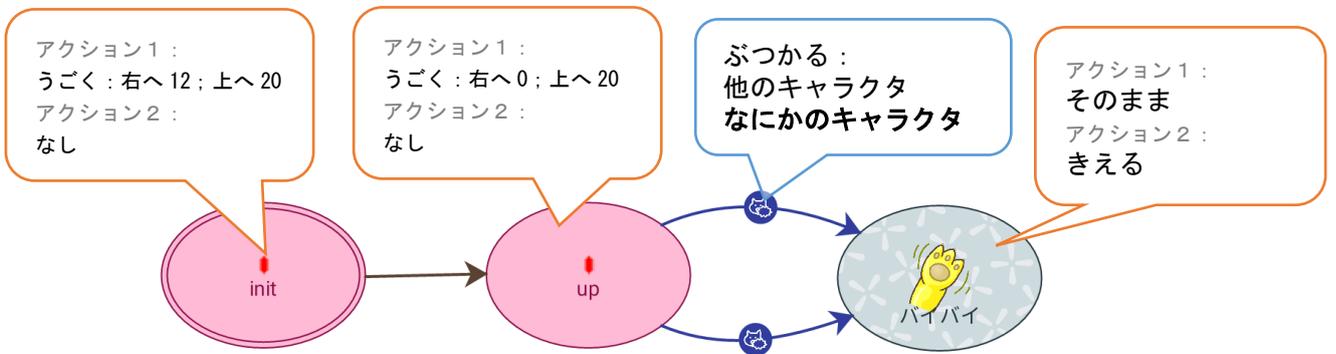
Google Play及びamazon appstoreは、各社それぞれの商標です。

① キャラクターの^{じょうたいせんいず}状態遷移図を作る

・発射台



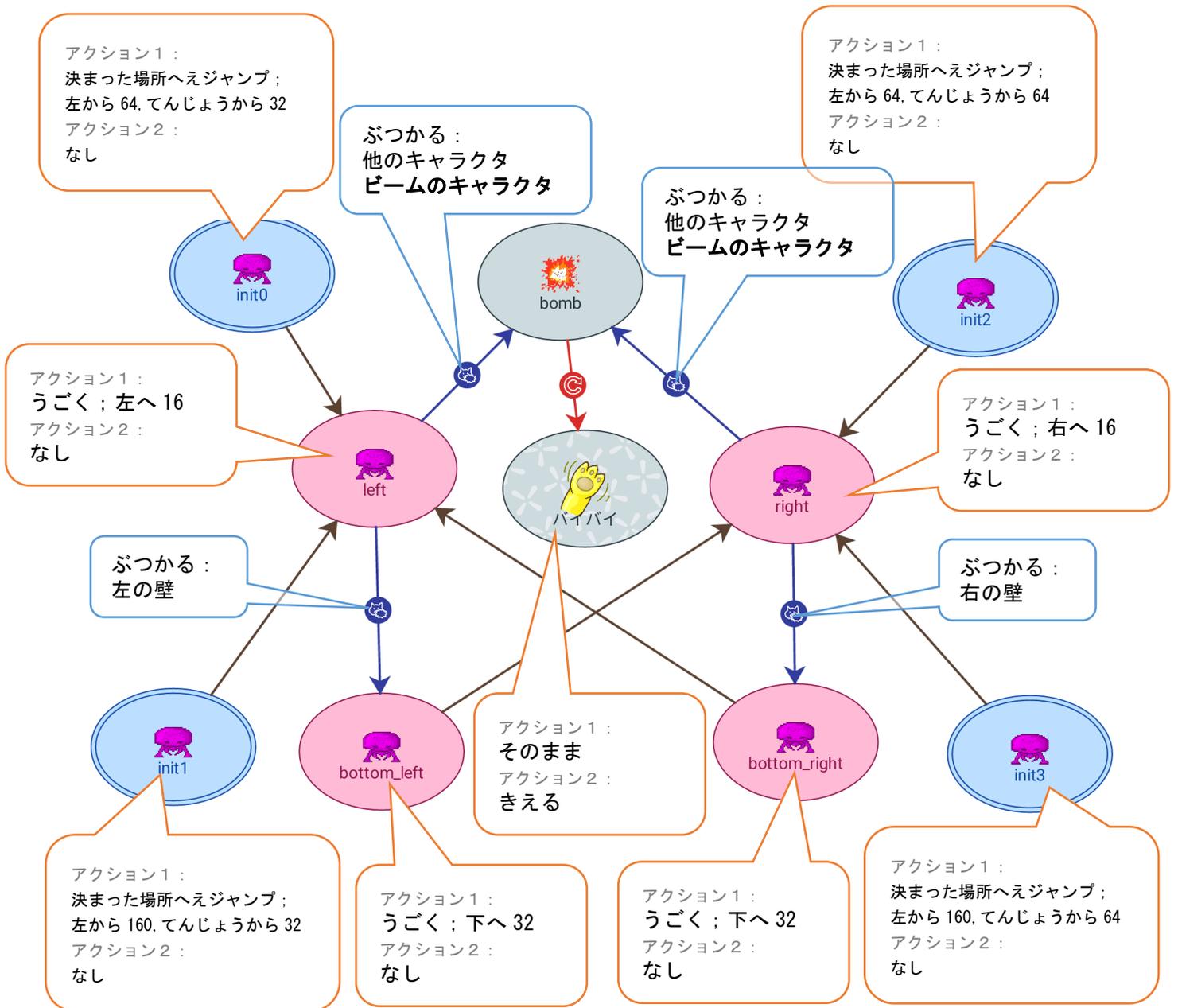
・ビーム



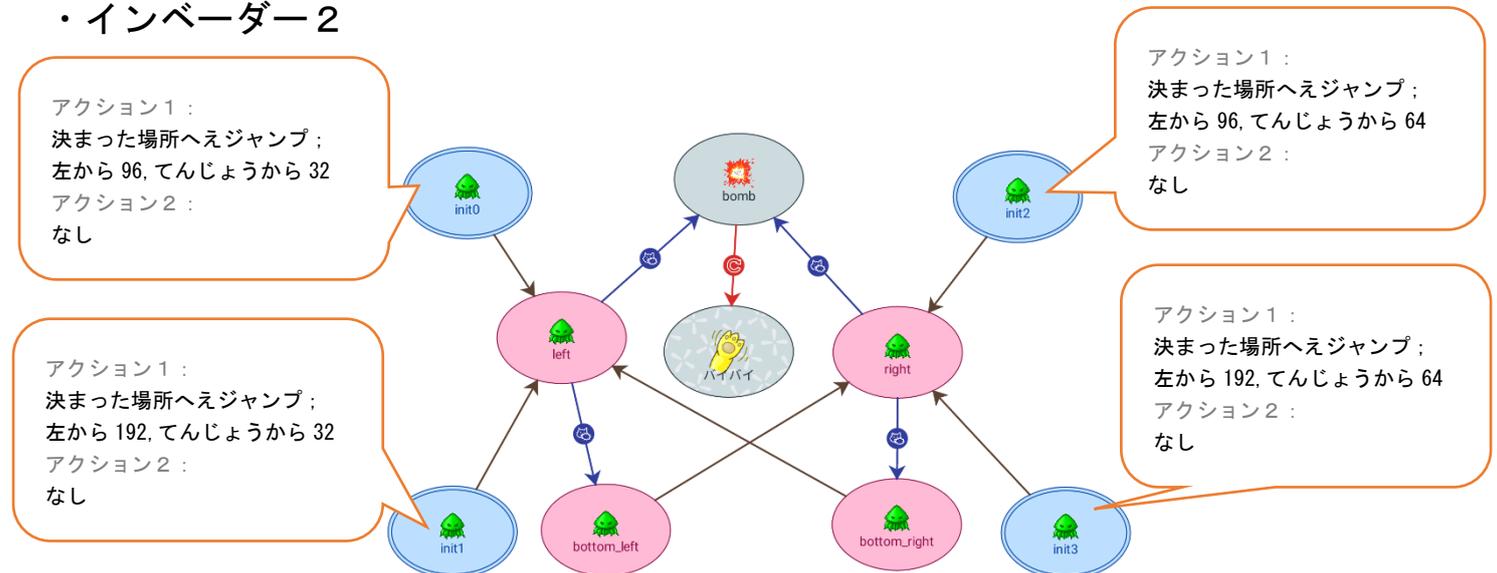
ヒント

- ★ がついているところを^{いったん と さき すず}一旦飛ばして先に進もう。
- アクション2を「アニメをおわる」にすると、^{じょうたい}状態が自動的に^{じどうてき}自動的に  のように^かかわる。
- アクション2を「きえる」にすると、^{じょうたい}状態が自動的に^{じどうてき}自動的に  のように^かかわる。

・インベーダー 1



・インベーダー 2



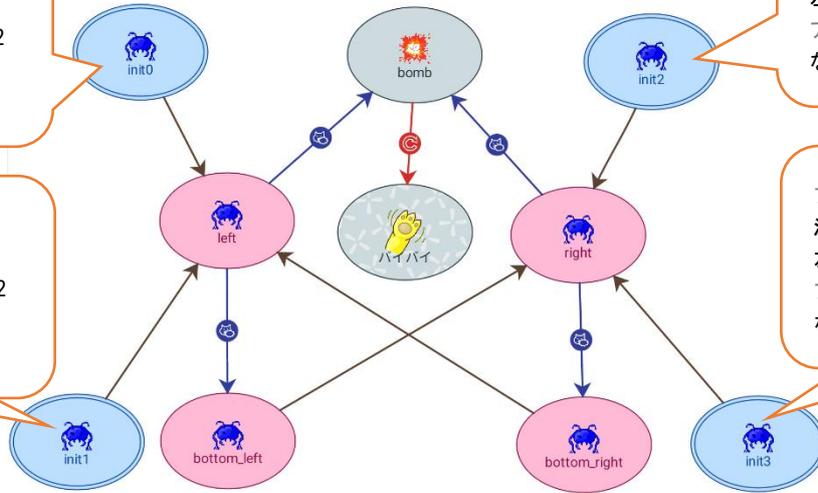
・インベーダー3

アクション1：
決まった場所へえジャンプ；
左から 128, てんじょうから 32
アクション2：
なし

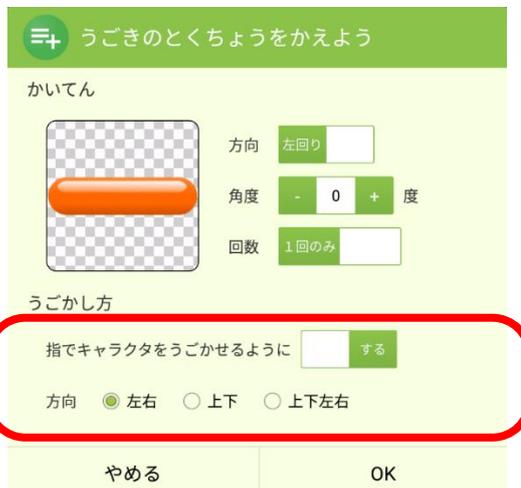
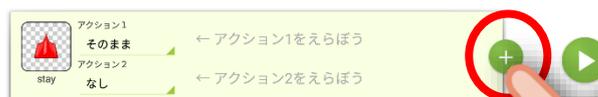
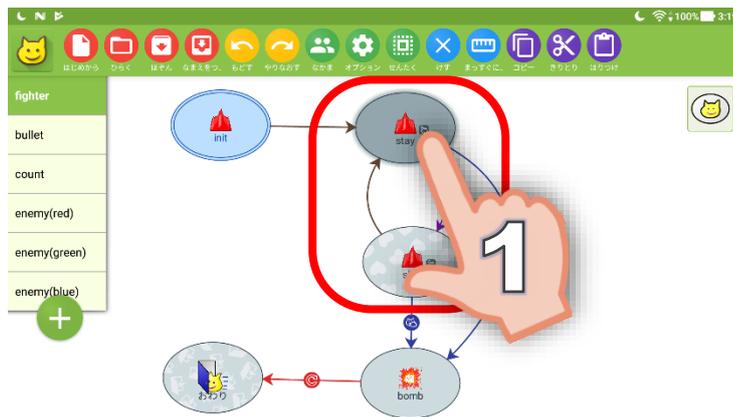
アクション1：
決まった場所へえジャンプ；
左から 224, てんじょうから 32
アクション2：
なし

アクション1：
決まった場所へえジャンプ；
左から 128, てんじょうから 64
アクション2：
なし

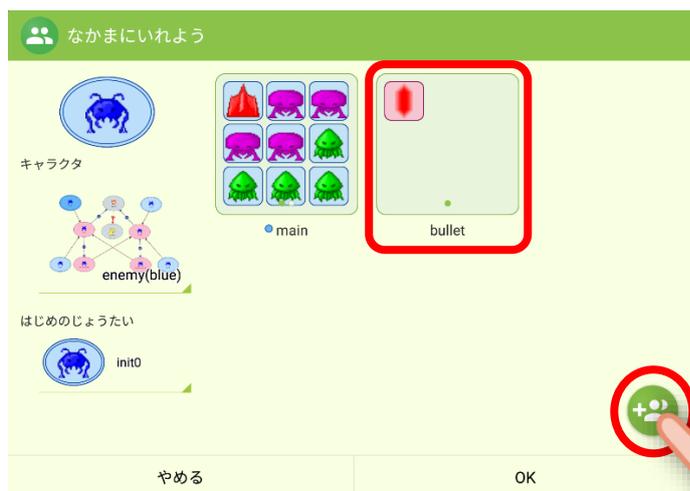
アクション1：
決まった場所へえジャンプ；
左から 224, てんじょうから 64
アクション2：
なし



はっしやだい 発射台のキャラクターを指で動かせるようにする：
ゆび うご



② グループを作^{つく}ってキャラクタをその中^{なか}に入^いれる



・メイングループ



・ビームのグループ



↑ ★ のところ^{もど}に戻って、ビームのグループ^{えら}を選^{えら}ぶ。

ヒント

にじゅうまる
二重丸のじょうたい () を見^みつけてグルー^いプに入れよう。

③ オプションを^か変える



かいぞう 改造してみよう

- インバーダーの^{しゅるい}種類を増やしてみよう
- カウンターを^{つく}作ってゲームの^{とくてん}得点を^{ひょうじ}表示してみよう
- クリア/ゲームオーバーの^{がめん}画面を作ってみよう

などなど

かいぞう
いろいろな改造をして皆に^{みんな}自慢^{じまん}しよう